**Testrapport: Memory-groep 23**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TESTCASE | TESTDATA | EXPECTED RESULT | Test Result | PASS/FAIL | PRIORITY  (HIGH/MEDIUM/LOW) |
| Laden Game | het proberen te laden van de savegame | Word misschien op incorrecte manier ingeladen | Werkt als een trein | PASS | HIGH |
| Opslaan Game | het opslaan van de game dus scores, namen, wie zijn beurt het is | Scores en namen  een beurt worden correct geladen | alles wordt correct ingelezen  en uitgevoerd | PASS | HIGH |
| Grid Summoner | het generen van een grid met kaarten | het maken van een grid met kaarten | Kaarten kwamen alleen over de diagonale as dus 1,1 2,2 3,3 4,4 | FAIL | MEDIUM |
| Gridmanager | Refactored grid summoner en fixed bugs | de door de grid-factory gemaakte grid managen en spel klaar hebben | alles volgens verwachtingen en requirements | PASS | HIGH |
| Grid-factory | Grids maken | Maken van een grid | maakt een 4x4, 4x5, 6x6, 5x8 grid zonder moeite | PASS | MEDIUM |
| Turns | speler beurt wisselaar | Wisselen van de beurt naar de andere speler als een paar fout is | als een paar goed is krijg de ander speler punten | FAIL | HIGH |
| Spelersnamen | ingeven speler naam | het kunnen ingeven van de naam die je intypt | namen komen goed tevoorschijn in het label boven aan het speelscherm | PASS | LOW |
| Turns Bug | de beurt laten zien aan de speler en correct punten geven | turns worden correct assigned | bug gefixed color codes correcte | PASS | MEDIUM |
| Thema switch | Wissel van hoe kaarten eruit zien | kaarten wissel hun look | kaarten wisselen volgens verwachtingen | PASS | MEDIUM |